

FRÉDÉRIC LAFRANCE

lafrancef@gmail.com · <http://www.lafrancef.net>
GitHub: lafrancef · Nationalité: canadienne et tchèque

Développeur, autodidacte et étudiant. Présentement à la recherche d'un stage, préférablement relié au traitement des langues naturelles.

ÉDUCATION

- 2016-2018
Zürich, Suisse
Master of Science ETH in Computer Science — ETH Zürich
En cours
- 2013-2016
Montréal, Canada
Bachelor of Arts — Université McGill
Moyenne: 3,93 / 4 · Tableau d'honneur du doyen
Majeure: Computer Science
Hiver 2015: Échange à la *National University of Singapore*.

EXPÉRIENCE

- Été 2016
Redmond,
États-Unis
Développeur logiciel stagiaire, Microsoft
Conçu et développé un module utilisé pour publier toutes les nouvelles versions des applications de la suite Office sur le Windows Store. Ainsi, automatisé le processus de publication, réduisant le temps de publication de plusieurs jours. Rendu le module **open-source**.
TypeScript
- Été 2015
Redmond,
États-Unis
Développeur logiciel stagiaire, Microsoft
Étendu les fonctionnalités d'un outil automatisé de test d'intrusion en implémentant un outil de débogage pour applications Android. Amélioré de façon significative la qualité des rapports de bogues de sécurité générés pour les ingénieurs produit.
C#
- Été 2014
Montréal, Canada
Assistant de recherche, Université McGill
Contribué à la librairie d'analyse de graphes *Zen*, en implémentant des algorithmes de détection de communautés dans un graphe. Implémenté un outil de *topic modeling* pour mon laboratoire.
Python
- Été 2013
Québec, Canada
Programmeur stagiaire, Thales Canada
Recherché et développé des solutions de contrôle automatique pour machines virtuelles Android, afin de faire de l'analyse comportementale d'applications. Co-publié deux articles sur le sujet (**premier** et **deuxième**).
Android, Java, Linux, C

Printemps 2013
Lyon, France

Assistant de recherche, Université Lyon I

Développé une application de haute performance pour réalité augmentée sans marqueurs sur Android. Lié l'application à une base de données pour synchronisation et téléchargement de contenu.

Android, Java, OpenGL

PROJETS

2016 Goto — Un compilateur pour “GoLite”

Développé un compilateur pour une version simplifiée du langage Go, ciblant l'assembleur x86. Implémenté de grandes parties du parseur. Conçu et implémenté la représentation intermédiaire entre GoLite et l'assembleur. Écrit le module d'allocation des registres. Gagné le **prix du meilleur compilateur** de la classe (**rapport**).

Projet académique · Haskell, C

2013 Anima Prima

Participé au développement d'un jeu de tir à la première personne, dans lequel le joueur est une IA prenant possession de robots pour s'infiltrer dans une base spatiale. Contribué au choix du scénario et des fonctionnalités. Conçu et implémenté le module de gestion de la base de données. Programmé l'IA pour plusieurs types de robots.

Projet académique · C++, C#, PHP, MySQL, SQLite

AUTRES INFORMATIONS

Distinctions

2016 · Bourse du *Master Scholarship Programme* de l'ETH Zürich

2014 · Bourse d'excellence Mary Coppin de l'Université McGill

2013 · Bourse d'excellence académique de la Fondation du Cégep de Sainte-Foy

2012 · Mention honorable au Concours Canadien d'Informatique, niveau senior (terminé dans le top 2 dans l'est du Canada)

Langues

Français · Langue maternelle

Anglais · Excellente maîtrise

Intérêts

Guitare basse · Voyage · Linguistique et sciences cognitives